

REGLEMENTSÄNDERUNGEN AB 1. JANUAR 2014

Die NTSK hat in Absprache mit dem ZV die folgenden Änderungen des aktuellen Technischen Reglements vorgenommen gültig ab 1. Januar 2014.

1.) Markierung und Messung (s. *Schema*)

Seite 1 = aktuelles System

Seite 2 = neues System

Seite 3 = Art der Messung von Verschiebungen mit internationalem Reglement

Seite 4 = Art der Messung von Verschiebungen mit internationalem Reglement

2.) Gültigkeit von Kugel und Pallino

Als gültig wird die Projektionssicht zur Linie betrachtet und nicht mehr der Berührungspunkt (*s. Schema Seite 5 = gültiges Spielfeld E-B1*).

3.) Fortbewegung nach dem Setzen

Der Spieler hat nach dem Setzen der Kugel die Möglichkeit sich bis zur Linie **D** fortzubewegen, aber ohne diese zu übertreten.

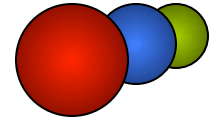
(s. *Schema Seite 6 = Fortbewegung nach dem Setzen*)

4.) Pallinoschiessen (Testphase für 2014)

Im Fall von Pallinoschiessen für Qualifikationen hat der Spieler die Möglichkeit, vor den Würfeln, sich für eine Art zu entscheiden. Als Alternative besteht die Möglichkeit des Setzens der Kugeln auf den Pallino, welcher am gleichen Ort gesetzt ist wie beim Wurf.

Um die gleiche Gültigkeit eines Wurfes zu haben, müssen die Kugel und der Pallino in Bersaglio-Position zu einander sein, gemäss aktuellem SBV Reglement. Der Spieler (Spielerin) muss alle seine Kugeln auf die Art spielen, wie er zuvor deklariert hat.

5.) Jeder Spieler (Spielerin) darf nur mit Kugeln der gleichen Farben und mit gleichem Dessin spielen. Die Kugeln müssen identisch sein und aus demselben Set stammen.



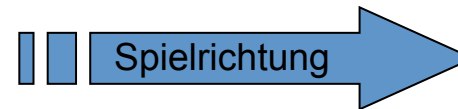
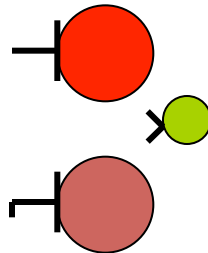
Art. 8 **aktuelle** Art Kugeln/Pallino zu markieren

8.1 Pallino und Kugeln müssen vom SR auf diese Weise markiert werden:

a) Pallino:



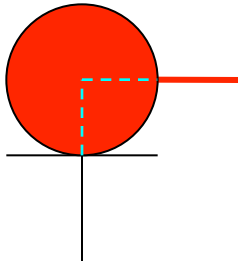
b) Kugeln:



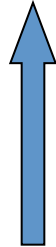


Neu ab 2014 mit internationalem Reglement

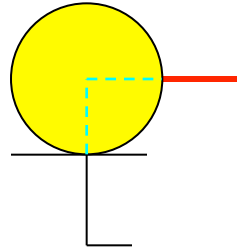
1. Mannschaft



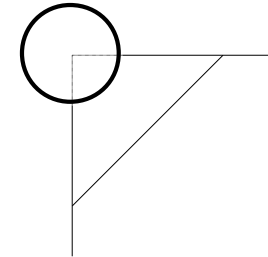
Spielrichtung



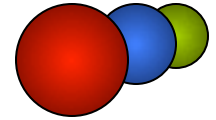
2. Mannschaft



Jede Kugel auf dem Spielfeld muss vom SR auf unterschiedliche Weise je Mannschaft markiert werden. Genauer auf folgende Weise:

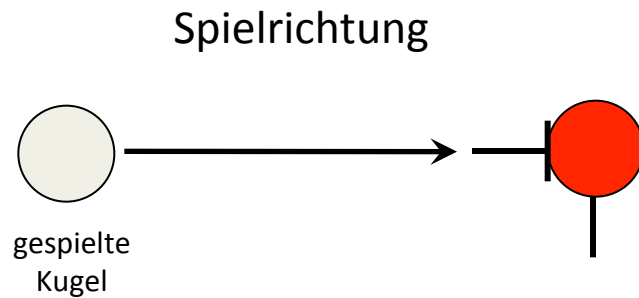


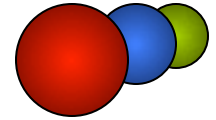
Der Pallino muss auf diese Weise gekennzeichnet werden:



Neu ab 2014

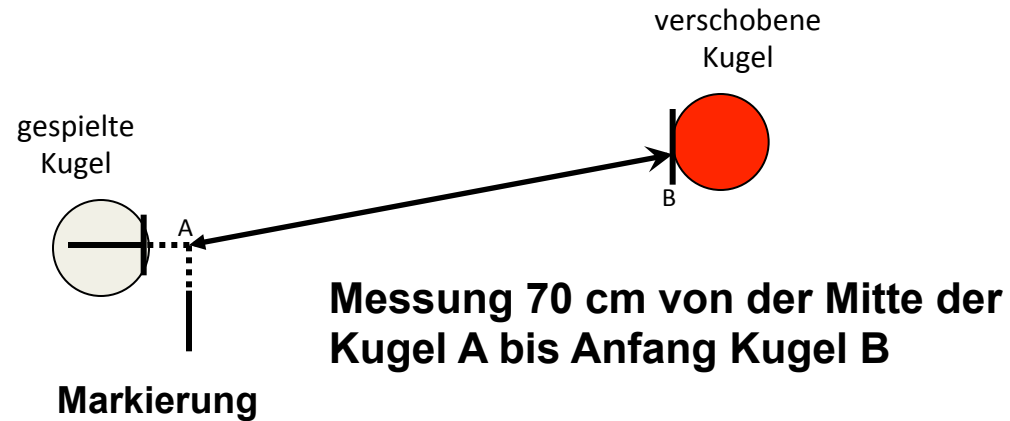
Art der Messung bei Verschiebungen mit internationalem Reglement

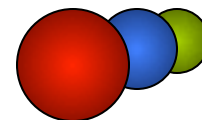




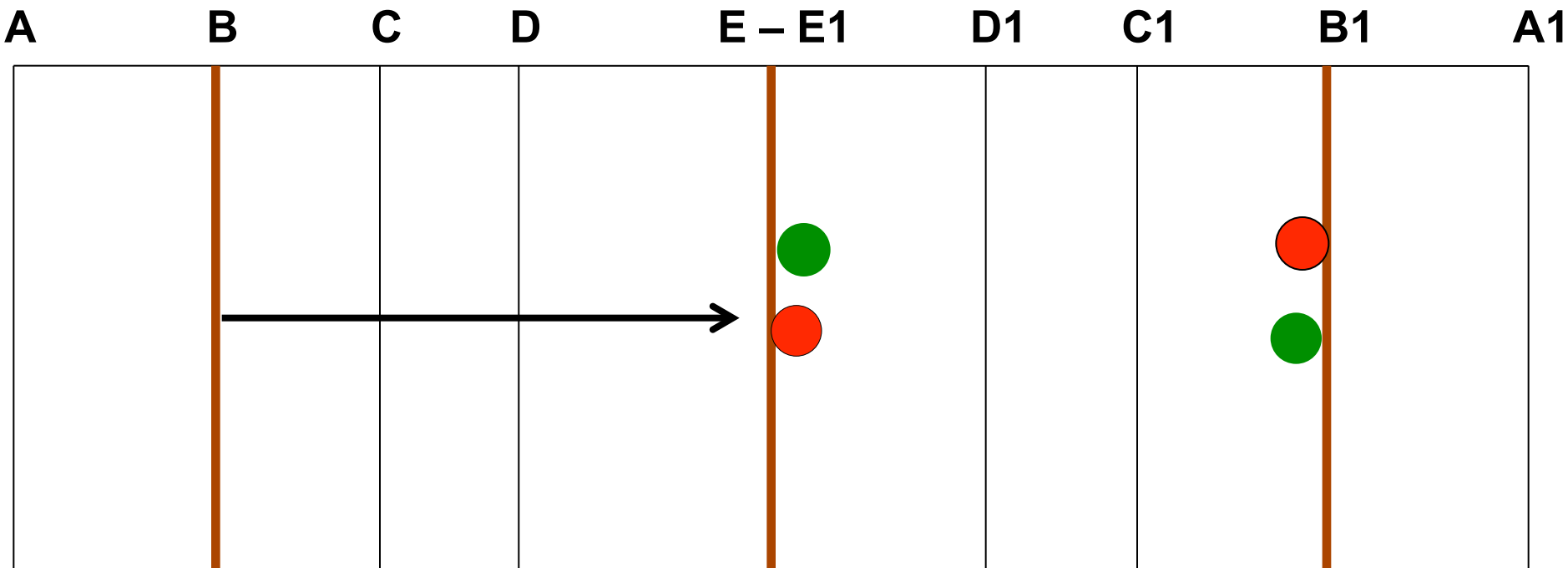
Neu ab 2014

Art der Messung bei Verschiebungen mit internationalem Reglement





Gültiges Spielfeld E-B1

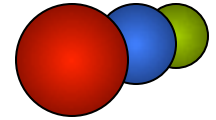


Der Pallino ist ungültig wenn:

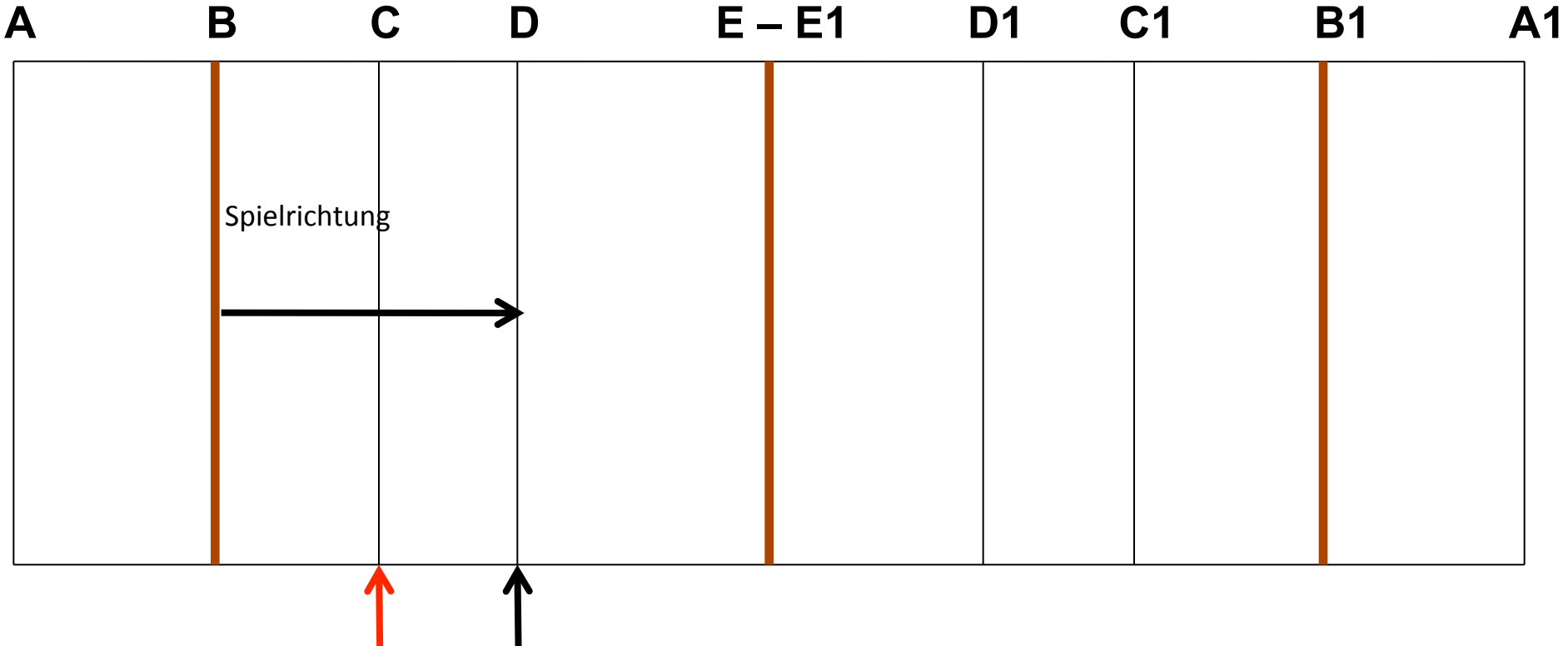
- mit seiner **Projektion** die Linie E - E1 berührt oder nicht überrollt (Bahnmitte)
- mit seiner **Projektion** die Linie B - B1 frontal berührt oder überrollt

grüner Pallino gültig

roter Pallino ungültig



Fortbewegung nach dem Setzen



ROT

Äusserste Limite nach dem Setzen (aktuell)

SCHWARZ

Äusserste Limite nach dem Setzen (neu ab 2014)